

## **12h45 - Arrivée de l'animateur**

L'animateur décore et prépare son matériel.

## **13h à 13h15 - Accueil des invités**

L'animateur est en préparation de la 1e période d'animation.

## **13h15 à 14h15 - 1 ère période d'animation (dans le local)**

- Je dessine mon sport préféré (» 5 min)
- Chasse aux images – répéter le jeu une deuxième fois (» 15 min)
- Bicyclette à 2 – échauffement (» 5 min)
  - Chaque enfant se couche sur le dos et pédale. Ensuite deux par deux, coller les pieds des deux cyclistes qui doivent pédaler ensemble.
- Multi-sport (» 10 min)
  - But : mimer le sport. L'animateur (ou un enfant désigné) mentionne le sport qui doit être utilisé.
- Pétanque (» 10 min)
- Quille humaine (» 10 min)
- Confection du napperon-souvenir (» 5 min)

## **14h15 à 14h45 - Goûter et gâteaux**

L'animateur libéré pour préparer la 2e période d'animation.

## **14h45 à 15h45 - 2e période d'animation (dans le gymnase)**

- Soccer (» 15 min)
- Course automobile – avec les baladeuses (» 10 min)
- 1, 2, 3, En Forme! (» 10 min)
  - Variante du jeu 1,2,3 soleil
- Ballon siamois (» 10 min)

## **15h45 à 16h - Fin de la fête**

Cette programmation est à titre indicatif, elle pourrait être selon les intérêts et la thématique choisie.

La programmation est sujette à changement sans préavis.

## **12h45 - Arrivée de l'animateur**

L'animateur décore et prépare son matériel.

## **13h à 13h15 - Accueil des invités**

L'animateur est en préparation de la 1<sup>e</sup> période d'animation.

## **13h15 à 14h15 - 1<sup>ère</sup> période d'animation (dans le local)**

- Je fabrique ma couronne (» 10 min)
- Chasse aux images – répéter le jeu une deuxième fois (» 15 min)
- La reine du silence (ou chevalier) (» 10 min)
  - Bandez les yeux d'une de reine qui est assis sur un trône et placez-y une petite clochette juste à côté. Les autres partent de la ligne de départ et doivent s'emparer de la clochette sans se faire entendre.
- Combat d'épée mousse (» 10 min)
- Grande mêlée (» 10 min)
  - But : traverser sans se faire toucher par une épée. Lorsque touché, l'enfant se rend au milieu.
- Confection du napperon-souvenir (» 5 min)

## **14h15 à 14h45 - Goûter et gâteaux**

L'animateur libéré pour préparer la 2<sup>e</sup> période d'animation.

## **14h45 à 15h45 - 2<sup>e</sup> période d'animation (dans le gymnase)**

La participation des parents est recommandée.

- Parachute (» 15 min)
- Chevalier (» 15 min)
- Confection de deux châteaux (» 10 min)
- Le château de la princesse (ou du chevalier) (» 20 min)
  - Divisez le groupe en deux. Faites un cercle par équipe. Chaque château contient un trésor (balles sourire/tennis). Les princesses/chevaliers doivent aller chercher au centre le plus de trésor possible.

## **15h45 à 16h - Fin de la fête**

Cette programmation est à titre indicatif, elle pourrait être selon les intérêts et la thématique choisie.

La programmation est sujette à changement sans préavis.